



---

**「글로벌 MOOC 활용 교육」  
[2026 KNU × Coursera]  
학습 로드맵 추천 공모전 운영 계획**

---

2026. 4.

## I

### 추진 배경 및 목적

- (글로벌 교육자산 활용 제고) 세계 유수의 대학 및 기업이 제공하는 Coursera 콘텐츠를 전공 교육과정과 유기적으로 연계하여 전공 교육의 실효성 강화
- (자기주도적 학습 문화 확산) 학생 스스로 전공 이수에 필요한 핵심 역량을 정의하고 학습하게 함으로써 능동적 학습 참여 환경 조성 및 학습 성취도 향상 도모
- (산업 현장 맞춤형 인재 양성) 최신 산업 트렌드가 반영된 콘텐츠 학습을 통해 전공 이해도를 높이고, 지역 산업 수요에 부합하는 직무 역량을 확보하여 취업 경쟁력 강화

## II

### 공모전 개요

- 공모명: 2026 KNU×Coursera 학습 로드맵 추천 공모전
- 운영기간: 2026. 4. ~ 9.
- 참가대상: 강원대학교 4개 캠퍼스 학부생 및 대학원생
- 공모주제 및 모집 규모

구 분	공모 주제	모집 대상	모집 규모
① 전공 연계 사전학습 로드맵 추천	나의 전공을 풍성하게 만드는 글로벌 지식의 마중물, 'Coursera 사전학습 과목 추천 로드맵 수립'	[부문 1] 학부생 부문	20명
		[부문 2] 대학원생 부문	20명
② 슬기로운 대학생활 학습 로드맵 추천	나의 대학 생활 첫 단추, 'Coursera로 완성하는 갓생 로드맵 수립'	[부문 3] 신입생 부문	20명

※ 위 3개 부문(학부생·대학원생·신입생) 간 중복 지원은 불가함

Ⅲ

공모전 추진 절차

추진 단계	추진 내용	추진 시기
홍보 참가자 모집	· 학교 홈페이지 및 대학생 앱, SNS 등 게시 · 4개 캠퍼스 학과 대상 홍보 공문 발송 · 교내 현수막, 포스터, 배너 등 오프라인 홍보 · 참가신청서 및 개인정보동의서 구글 폼 접수 ※ 부문별 신청 인원 20명 도달 시 선착순 조기 마감	4. 8.(수) ~ 4. 17.(금) 13:00
↓		
설명회 개최	· 강원대 4개 캠퍼스 대상 온라인 OT 운영	4. 9.(목) 12:00
↓		
참가자 확정	· 신청자 대상 개별 안내	4. 17.(금) 17:00
↓		
공모전 운영 및 결과물 접수	· Coursera 콘텐츠 활용 온라인 교육과정 운영 · 최종 결과물(이수증, 추천 로드맵) 접수	4. 17.(금) ~ 5. 20.(수)
↓		
평가위원회 운영	· 공모전 참가작 대상 서면 평가 실시	5. 21.(목) ~ 5. 27.(수)
↓		
결과 발표	· 우수작 선정 결과 발표(※ 대학 홈페이지 게시)	5. 29.(금) 14:00
↓		
시상식 개최	· 현장체험오픈센터장 명의 상장 수여 ※ 추진 상황에 따라 온라인으로 진행될 수 있음 ※ 시상금은 2026년 6월 중 개별 지급 예정	6월 중
↓		
후속 지원	· 온라인 교육과정 이수자 대상 하계 방학기간 중 Coursera 무료 구독 지원	~ 8. 31.(월)

※ 상기 일정은 추진 상황에 따라 변경될 수 있음

## IV [공통] 참가자 접수

- 접수기간: 2026. 4. 8.(수) 13:00 ~ 4. 17.(금) 13:00까지
  - \* (조기마감) 부문별 신청 인원 20명 도달 시 선착순 마감
  - \* (참가확정) 2026. 4. 17.(금) 17:00 예정 (※ 개별 안내)
- 접수방법: 구글 폼을 통한 참가신청서 및 개인정보수집·이용동의서 제출
- 과업기간: 2026. 4. 17.(금) ~ 5. 20.(수)
- 제출 물: Coursera 교육과정 이수증, 학습 로드맵 각 1부
  - \* (제 출 처) 별도 제출 폼 안내 예정

## V 세부 추진 계획 : (1) 전공 연계 사전학습 로드맵 공모전

- 공모 부문 및 참여 조건
  - 공모 부문: (부문 1) 학부생 부문, (부문 2) 대학원생 부문
  - 공모 내용 및 조건

구 분	공모 내용	(공통) 참여 조건
[부문 1] 학부생 부문	<b>[전공 기초 및 직무 역량 강화]</b> - 소속 전공(또는 복수전공)의 핵심 과목 수강 전, 기초 개념 이해 및 실무 도구(Tool) 활용능력 배양을 위한 입문(Beginner) 수준의 콘텐츠 추천	- <b>교육과정 이수증 제출:</b> 본인이 추천한 과목에 대한 Coursera 공식이수증(Certificate) 첨부 - <b>로드맵 제출:</b> 추천하는 사전 학습 과목(1개 이상) 및 전공 학습 연계 추천 사유서 작성 후 제출(※ <b>[붙임1] 전공 연계 사전 학습 로드맵 양식 참조</b> )
[부문 2] 대학원생 부문	<b>[연구방법론 및 전문 역량 고도화]</b> - 전공 연구 수행에 필수적인 전문 지식, 특정 연구 도구 활용 및 최신 학술 트렌드 파악을 위한 심화 과정 추천	※ <b>로드맵 작성 유의사항:</b> 원활한 학습 공유를 위해 <b>한국어 강의</b> 또는 <b>한국어 자막이 제공 되는 강의</b> 추천을 권장함

- 추천 사전학습 과목(예시)

학과	과정명(Course Title)	제공기관	난이도	학습시간
경영학과	Introduction to Social Media Marketing	Meta	입문	약 10 시간
법학과	AI&Law	LUND University	입문	약 10 시간
회계학과	Financial Accounting: Foundations	University of Illinois Urbana-Champaign	입문	약 10 시간
사회복지학과	Social Work Practice: Advocating Social Justice and Change	University of Michigan	입문	약 10 시간
관광학과	The fundamentals of hotel distribution	ESSEC Business School	종합	약 10 시간
산업공학과	Introduction to Systems Engineering	UNSW Sydney	입문	약 19 시간

○ 심사 기준

- 심사방법

- 심사 기간 내 각 심사위원이 개별적으로 서면 평가 진행
- 평가 결과는 심사 종료 후 현장체험오픈센터에서 집계 및 발표

- 심사기준(안)

심사항목	배점	평가기준
논리적 연계성	40점	- 추천 과목과 전공 교과목 간의 선수학습 적합성 - 전공 로드맵 구성의 논리적 체계성
실전 활용도	30점	- 타 학생에게 공유 및 확산 가능한 유용한 학습 모델(로드맵) 제시 여부 - 한국어 자막 제공 등 학습 접근성이 높은 교육 과정 제시 여부
수행 성실성 및 진정성	30점	- 온라인 콘텐츠 이수 과정의 성실성(학습 연속성 등) - 로드맵 추천 사유의 구체성 및 학습 성취도 기반 진정성

## ○ 공모 부문 및 참여 조건

- 공모 부문: 신입생 부문
- 공모 내용 및 조건

구 분	공모 내용 (※ 제시된 2개 트랙 중 택1)	(공통) 참여 조건
[부문 3] 신입생 부문	[① 학업 기초 트랙] - 대학 강의 수강에 필수적인 기초 학술 역량 강화 과목 추천 ※ 예시: 전공 진입 전 필수 기초 이론, 리서치 역량, 데이터 분석 기초 등	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>교육과정 이수증 제출:</b> 본인이 추천한 과목에 대한 Coursera 공식이수증(Certificate) 첨부</li> <li>- <b>로드맵 제출:</b> 대학 생활 핵심 역량 목표에 따른 추천 과목 (1개 이상) 및 추천 사유서 작성 후 제출(※ <b>[붙임2] '즐거운 대학생활' 학습 로드맵 양식 참조</b>)</li> <li>※ <b>로드맵 작성 유의사항:</b> 원활한 학습 공유를 위해 <b>한국어 강의</b> 또는 <b>한국어 자막이 제공되는 강의</b> 추천을 권장함</li> </ul>
	[② 자기계발 및 스킬 트랙] - 대학 생활 전반의 질적 향상을 위한 실무 역량 및 자기관리 기술 강화 과목 추천 ※ 예시: 효과적 학습법, 효율적 시간 관리, 디지털 도구(AI 등) 활용, 커뮤니케이션 등	

- 추천 사전학습 과목(예시)

추천 부문	과정명(Course Title)	제공기관	난이도	학습시간
학업기초	AI For Everyone	DeepLearning.AI	입문	약 7 시간
자기계발	The Science of Well-Being	Yale University	모든 수준	약 10 시간

## ○ 심사 기준

- 심사방법
  - 심사 기간 내 각 심사위원이 개별적으로 서면 평가 진행
  - 평가 결과는 심사 종료 후 현장체험오픈센터에서 집계 및 발표

- 심사기준(안)

심사항목	배점	평가기준
논리적 연계성	40점	- 추천 과목과 설정한 '대학 생활 성공' 목표 간의 유기적 적합성 - 로드맵 구성의 논리적 체계성
실전 활용도	30점	- 타 학생에게 공유 및 확산 가능한 유용한 학습 모델(로드맵) 제시 여부 - 한국어 자막 제공 등 학습 접근성이 높은 교육 과정 제시 여부
수행 성실성 및 진정성	30점	- 온라인 콘텐츠 이수 과정의 성실성(학습 연속성 등) - 로드맵 추천 사유의 구체성 및 학습 성취도 기반 진정성

## VII 시상 계획

○ 시상 내역: 총 15명 선정, 총 상금 3,300,000원

구분	시상금	수상 자 수	비고
대 상	각 300,000원	3명	※ 부문별 1명
우 수 상	각 200,000원	12명	※ 부문별 4명

※ 대상 수상자에게는 현장체험오픈센터에서 주최하는 글로벌 현장체험 프로그램 참여에 대한 우선권을 부여할 수 있음

※ 제출 서류의 적격성 및 심사 결과에 따라 등급별 시상 인원은 변동될 수 있음

- 참가자 특전

· (Coursera 프리미엄 구독 지원) 2026학년도 하계 방학기간(6~8월) 내 Coursera 전 콘텐츠 무료 수강 지원

· (비교과 마일리지 부여) 교육과정 이수 및 최종 결과물(로드맵) 제출자 전원 대상 비교과 마일리지 부여

## VIII

### 참가자 유의사항

- 개인으로만 참가 가능하며, 각 개인은 1건만 신청 가능함
- 제출한 자료는 원칙적으로 수정이 불가하나, 제출 기한 마감 전에 수정이 필요한 경우에는 센터 측에 사전 요청 후 수정 가능
- 서류 제출 오류에 대한 책임은 전적으로 신청자에게 있음
- 심사 점수는 공개되지 않으며, 수상작 평균 점수가 70점 이하인 경우 시상규모가 변경될 수 있음
- 동일하거나 유사한 서류가 접수되면 먼저 제출된 서류만 심사

## IX

### 기대효과

- 전공 수업 및 대학 생활에 필요한 기초 학술 역량 함양을 통한 학습 부적응 예방 및 학업 성취도 제고
- Coursera 글로벌 교육과정 이수증 확보를 통한 취업 경쟁력 강화 및 학생 포트폴리오 내실화
- 대학 주도의 일방향적 교육에서 벗어나, 학생이 직접 교육 콘텐츠를 선별·설계하는 자기 주도적 학습 환경 조성

[붙임1] '전공 연계' 사전학습 로드맵 양식 ※ 공모전 참가 확정 시, 공모 기간 중 제출

전공 연계 사전학습 로드맵				
<b>1. 참가자 정보</b>				
성명	학과명(전공)	학번	학년	생년월일 (주민등록앞6자리)
<b>2. 공모 내용 (※ 참가하고자 하는 트랙에 V 표시)</b>				
<input type="checkbox"/> [학부생] 전공 기초 및 직무 역량 강화 <input type="checkbox"/> [대학원생] 연구방법론 및 전문 역량 고도화				
<b>3. 전공 연계 사전학습 과목 추천 로드맵</b>				
<b>1) 추천 과목 개요(1개 이상)</b>				
추천 순위	과목명	제공 기관	난이도 (초급,중급)	학습 시간
1순위				
2순위				
<b>2) 전공 교과목과의 연계성</b>				
연계 전공 과목명	- 작성 예시: 경영학원론, 회계정보시스템, 로봇공학, 딥러닝프로그래밍 등			
<b>과목 추천 이유 및 핵심역량 연계 시너지</b> ※ 500자 내외 서술	- 학부생: 전공 기초 개념 습득 및 실무 도구 활용 역량 강화 측면에서 서술 - 대학원생: 연구 방법론 고도화 및 최신 학술 트렌드 파악 등 심화 연구 기여도 측면에서 서술			

**3) 학습 내용 요약 (※ 1페이지 이내)**

**추천 과목  
주요 내용 요약**

※ 핵심 모듈 및  
학습 내용을  
요약하여 작성

**기대 효과**

※ 해당 과목 수료 후,  
전공 수업 수강 시  
얻은 실질적 도움  
또는  
향후 기대되는  
긍정적 변화  
(학업 성취, 역량  
강화 등)를 작성

[붙임2] '슬기로운 대학생활' 학습 로드맵 양식 ※ 공모전 참가 확정 시, 공모 기간 중 제출

<b>슬기로운 대학생활 학습 로드맵</b>				
<b>1. 참가자 정보</b>				
성명	학과명(전공)	학번	학년	생년월일 (주민등록앞6자리)
<b>2. 공모 내용 (※ 참가하고자 하는 트랙에 V 표시)</b>				
<input type="checkbox"/> [트랙 1] 학업 기초 트랙		<input type="checkbox"/> [트랙 2] 자기계발 및 스킬 트랙		
<b>3. 성공적인 대학생활을 위한 과목 추천 로드맵</b>				
<b>1) 추천 과목 개요(1개 이상)</b>				
추천 순위	과목명	제공 기관	난이도 (초급,중급)	학습 시간
1순위				
2순위				
<b>2) 신입생으로서 필요한 핵심역량과 교과목과의 연계성</b>				
<b>신입생으로서 필요한 핵심역량</b> ※ 1줄 이내 서술				
<b>과목 추천 이유 및 핵심역량 연계 시너지</b> ※ 500자 내외 서술				

**3) 학습 내용 요약 (※ 1페이지 이내)**

**추천 과목  
주요 내용 요약**

※ 핵심 모듈 및  
학습 내용을  
요약하여 작성

**기대 효과**

※ 해당 과목 수료 후,  
실제 대학 생활에서  
얻은 실질적 도움  
또는  
향후 기대되는  
긍정적 변화  
(학업 성취, 역량  
강화 등)를 작성