

2022년도 멀티미디어공학과 교육과정 및 이수기준표

교양	기초	① 사고와 표현 ② 글로벌 의사소통 ③ 디지털 리터러시 ☞ 사고와 표현 6학점(창의적사고와 글쓰기, 비판적사고와 말하기), ☞ 글로벌 의사소통 6학점(2과목을 선택, 예 : 영어 I, 영어 II), ☞ 디지털 리터러시 5학점 ※총 17학점 이수
	균형	① 자연과학 ② 인문학 ③ 사회과학 ☞ ①~③영역 : 영역별 1과목 이상 ※총 18학점 이수
	해람	① 지역이해와 봉사 ② 진로와 취·창업 ③ 인성_체험 ☞ 지역이해와 봉사 2학점, ☞ 진로와 취·창업 2학점, ☞ 인성_체험 1학점 ※총 5학점 이수
	합계	기초교양(17학점) + 균형교양(18학점) + 해람교양(5학점) = 40학점

전공기초		1-1	1-2	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1	4-2
	기초	멀티미디어디자인 I (3-3-0)	멀티미디어프로그래밍 II(3-3-0)						
		창의적 알고리즘 설계(3-3-0)	통계학개론(3-3-0)						
		멀티미디어프로그래밍 I (3-3-0)	웹페이지개론(3-3-0)						
※ 학과기초 18학점 이수하여야함									

전공		1-2	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1	4-2
	필수		그래픽디자인(3-2-2)		멀티미디어데이터베이스(3-3-0)	운영체제(3-3-0)	캡스톤디자인 II(3-2-2)	
			웹프로그래밍응용(3-3-0)			e-비즈니스(3-3-0)		
			컴퓨터구조(3-3-0)					
	선택	멀티미디어디자인II(3-3-0)	윈도우즈프로그래밍(3-3-0)	멀티미디어자료구조(3-3-0)	가상현실콘텐츠(3-3-0)	캡스톤디자인 I (3-2-2)	멀티미디어저작도구(3-2-2)	멀티미디어콘텐츠설계(3-2-2)
		3D애니메이션(3-3-0)	리눅스개론(3-3-0)	객체지향프로그래밍기초(3-3-0)	데이터과학을 위한 파이썬 응용(3-3-0)	멀티미디어AV편집(3-2-2)	멀티미디어응용(3-3-0)	인공지능(3-3-0)
			소프트웨어 개발 방법론(3-3-0)	창의적 문제분석과 소프트웨어 설계(3-3-0)	스마트모바일프로그래밍 I (3-3-0)	스마트모바일프로그래밍 II(3-3-0)	영상처리실무(3-2-2)	현장실습(3-6-0) (4학년 전학기)
				Visual C++프로그래밍 I (3-2-2)	딥러닝 신경망(3-3-0)	시스템과 소프트웨어 개발 보안(3-3-0)	모바일비즈니스(3-3-0)	
				4차산업혁명의 멀티미디어기기(3-3-0)	빅데이터분석과 데이터과학(3-3-0)	인공지능 프로그래밍(3-3-0)	서버 프로그래밍의 이해(3-3-0)	
				데이터과학을 위한 파이썬 기초(3-3-0)	프로그래밍언어론(3-3-0)			
이수 학점		전공기초 : 18학점		전공필수 : 21학점		최소전공 : 39학점 심화전공 : 30학점		졸업학점 : 130학점

이수 기준표	학과명	구분	교양				전공				일반선택	졸업 학 점 (합계)	
			기초	균형	해람	계	최소전공						
							전공기초	전공필수	전공선택	계			심화전공
멀티미디어 공학과	단일전공	17	18	5	40	18	21	0	39	30	69	22	130