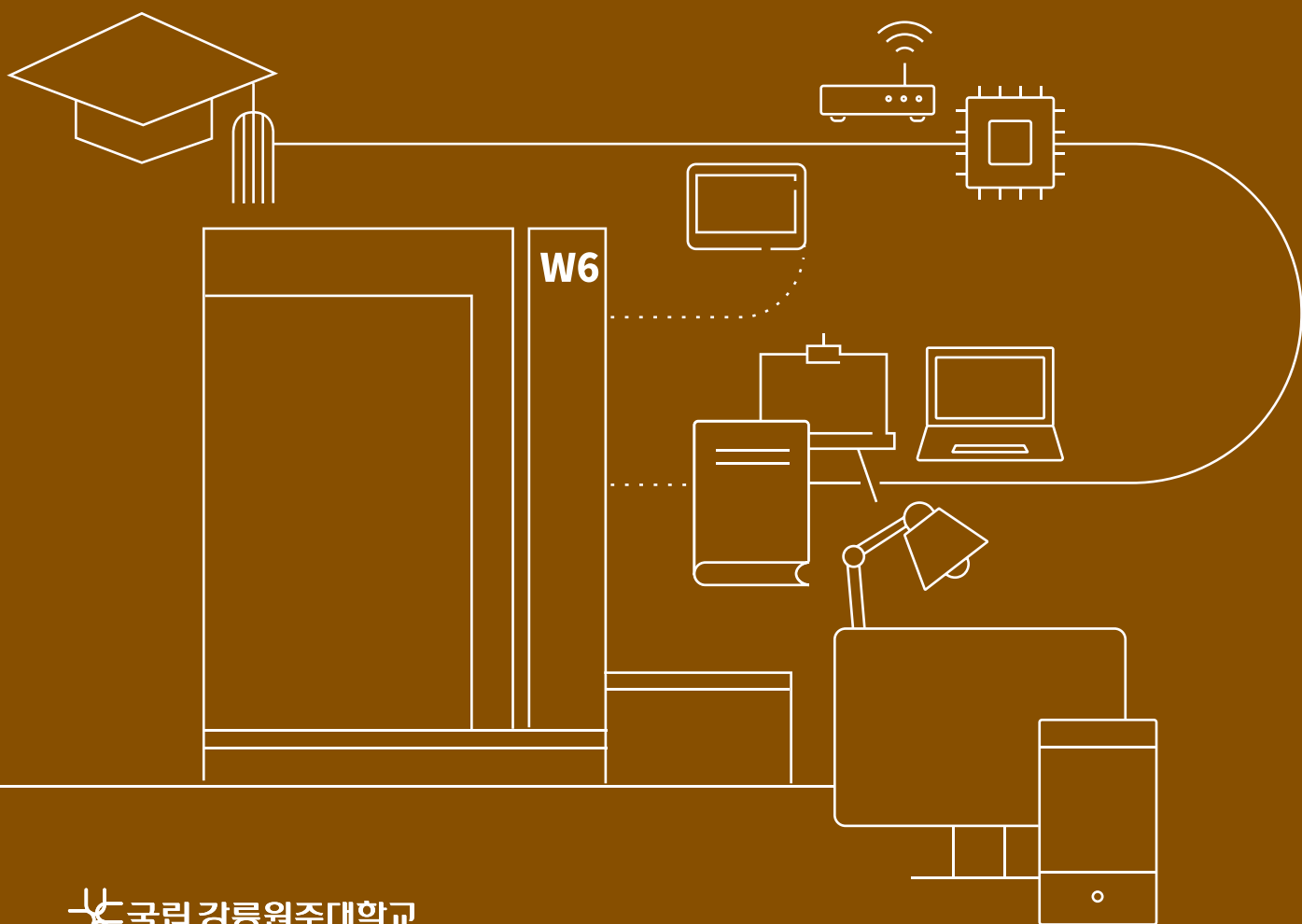


컴퓨터공학과



대학이념 및 인재상



교육
목적

창의적인 학문연구와 인간존중 교육을 통해 역량과 인성을 갖춘
인재를 양성하고 지역발전을 견인하여 국가와 인류에 공헌

교육
목표

창의적인 학문연구

인간 존중 교육

역량과 인성을 갖춘 인재

인재상

창의·도전하는 인재

소통·협력하는 인재

자기주도적인 인재

학과교육체계

교육
목적

현실 세계에서 발생하는 수많은 정보를 컴퓨터를 이용하여 가공하고 처리하는데 필요한 기본 이론과 응용
능력을 기반으로 사회의 요구에 부응하는 실무 능력을 배양하여 4차 산업혁명시대에 필요한 창의적이고
책임감 있는 컴퓨터공학전문가 양성

인재
양성
유형

소프트웨어 설계 및 개발 전문가



프로그래밍 지식과
현장실무 연계·실험실습
경험을 기반으로 4차
산업혁명에 대응하기 위한
미래지향적 교육을 운영하며,
전공지식을 응용하여
창의적인 컴퓨터
프로그래밍을 할 수 있는
컴퓨터공학 전문가 양성

신 서비스 제공에 필요한
정보보호 윤리를 실천하고,
원활한 의사소통과 배려를
바탕으로 사회의 수요에
적합한 웹/모바일서비스를
제공하는 컴퓨터공학
전문가 양성

인공지능, 네트워크,
하드웨어, 시스템
소프트웨어, 데이터베이스 등
전공 분야 지식을
자기주도적으로 학습하여
전문성과 응용 능력을
함양하고 프로그래밍 실무
능력을 갖춘 컴퓨터공학
전문가 양성

전공
능력

A. 컴퓨터공학 기초 이해
D. 소프트웨어 개발 및 응용
G. 소프트웨어 실무 수행

B. 모바일/웹 시스템 개발
E. 지능시스템 설계 및 응용

C. 컴퓨터시스템 이해 및 응용
F. 데이터기반 정보기술 개발

인재양성유형 및 진출(진로)분야

인재양성 유형	소프트웨어 설계 및 개발 전문가
진출 (진로) 분야	<p>소프트웨어 설계 및 개발 전문가는 컴퓨터공학에 대한 기초 이해를 바탕으로, 모바일/웹 시스템을 개발하고 컴퓨터시스템과 소프트웨어를 개발 및 응용할 수 있고, 지능시스템을 설계하고 응용할 수 있으며, 데이터기반 정보기술을 개발, 나아가 컴퓨터 공학에 대한 지식을 기반으로 소프트웨어 현장에서 실무를 수행하는 전문가</p> <p>컴퓨터 하드웨어 개발자, 컴퓨터시스템 전문가, 시스템 소프트웨어 개발자, 응용 소프트웨어 개발자, 웹 서비스 개발자, 데이터베이스 엔지니어링, 네트워크 시스템 개발자, 정보시스템 운영자, 인공지능 플랫폼 개발 및 관리자, 빅데이터 분석·운영·관리자, 정보보안 전문가, 사물인터넷 시스템 개발 및 관리자, 클라우드 솔루션 엔지니어링 등</p>

전공능력

인재양성유형	전공능력	대표교과목	전공하위능력
소프트웨어 설계 및 개발 전문가	A. 컴퓨터공학 기초 이해 수학적 이해 능력을 바탕으로 컴퓨터프로그래밍 및 객체지향 프로그래밍 언어를 활용할 수 있는 능력	컴퓨터프로그래밍 II	A-1.수학적 이해 A-2.컴퓨터프로그래밍 A-3.객체지향 프로그래밍
	B. 모바일/웹 시스템 개발 컴퓨터 네트워크를 설계 및 구현하고, 웹서비스 및 모바일 서비스 개발에 필요한 지식을 기반으로 프로그램을 개발하는 능력	모바일프로그래밍 _캡스톤디자인_KCC 웹프로그래밍 II _어드벤처디자인	B-1.컴퓨터 네트워크 이해 B-2.웹서비스 개발 B-3.모바일 서비스 개발
	C. 컴퓨터시스템 이해 및 응용 컴퓨터 하드웨어와 시스템 소프트웨어를 이해할 수 있으며, 이를 응용하여 컴퓨터 시스템을 설계하는 능력	운영체제	C-1.컴퓨터 하드웨어 이해 C-2.시스템 소프트웨어 이해 C-3.컴퓨터 시스템 응용
	D. 소프트웨어 개발 및 응용 컴퓨터를 활용한 다양한 문제해결에 필요한 지식을 이해하고 실제 문제해결에 필요한 다양한 소프트웨어를 활용할 수 있으며, 정보 보안에 필요한 지식을 기반으로 해킹에 대응할 수 있고, 다양한 프로그래밍 언어를 활용하여 인간과 컴퓨터의 상호작용을 기획할 수 있는 능력	소프트웨어공학 _캡스톤디자인_KCC	D-1.소프트웨어 개발 이해 D-2.소프트웨어 공학 이해 D-3.정보보안 이해 및 활용 D-4.메타버스 시스템 개발
	E. 지능시스템 설계 및 응용 인공지능의 다양한 기술과 원리에 대한 이해를 바탕으로 인공지능 시스템을 활용하는 능력	인지과학소프트웨어	E-1.인공지능 이해 E-2.인공지능 응용
	F. 데이터기반 정보기술 개발 데이터베이스를 설계를 기반으로 빅데이터와 클라우드를 활용한 프로그램을 활용하는 능력	데이터베이스응용 _캡스톤디자인	F-1.데이터베이스 설계 및 응용 F-2.빅데이터컴퓨팅 F-3.클라우드컴퓨팅
	G. 소프트웨어 실무 수행 다양한 실무 현장에서 소프트웨어를 개발하고 관련 교육을 지도하는 능력	현장실습 II 캡스톤디자인 II	G-1.소프트웨어 현장 실무 적용 G-2.소프트웨어 교육 및 지도

교육과정 로드맵

인재유형	소프트웨어 설계 및 개발 전문가						
전공능력	컴퓨터공학 기초 이해	모바일/웹 시스템 개발	컴퓨터시스템 이해 및 응용	소프트웨어 개발 및 응용	지능시스템 설계 및 응용	데이터기반 정보기술 개발	소프트웨어 실무 수행
1학년	이산수학 컴퓨터 프로그래밍 I			자기관리와 진로설계 _컴퓨터공학과			
	인공지능 수학 컴퓨터 프로그래밍 II 확률 및 통계						
2학년	객체지향 프로그래밍 I	웹프로그래밍 I _어드벤처디자인	유닉스, 리눅스 시스템	데이터구조 컴퓨터그래픽스	데이터분석기초 딥러닝프로젝트 _어드벤처디자인 _KCC	멀티미디어	
	객체지향 프로그래밍 II	웹프로그래밍 II _어드벤처디자인 컴퓨터네트워크	디지털논리회로 _어드벤처디자인 시스템프로그래밍	정보보안	기계학습	파일처리	
3학년		네트워크 프로그래밍	운영체제 컴퓨터구조	소프트웨어공학 _캡스톤디자인 _KCC 해킹과대응기술	딥러닝 자연어처리 _캡스톤디자인	데이터베이스설계 클라우드 컴퓨팅	정보·컴퓨터 교육론
		모바일프로그래밍 _캡스톤디자인 _KCC	마이크로 프로세서실습 임베디드 시스템설계 _캡스톤디자인 초고속컴퓨팅	HCI 알고리즘 웹데이터베이스 프로그래밍 _캡스톤디자인 프로그래밍언어론	인공지능 및 로봇실습	데이터베이스응용 _캡스톤디자인	정보·컴퓨터 논리및논술
4학년		사물인터넷 _캡스톤디자인 _KCC 웹프레임워크 _캡스톤디자인		게임공학 _캡스톤디자인 디자인패턴 _캡스톤디자인 시스템분석및설계	데이터마이닝 _캡스톤디자인 _KCC		정보·컴퓨터교재 연구및지도법 캡스톤디자인 I
			컴파일러		딥러닝 이미지처리 _캡스톤디자인 인지과학 소프트웨어	빅데이터컴퓨팅	캡스톤디자인 II